

2011年1月17日
 学校法人東京工芸大学

新たな芸術の聖地 六本木で卒業制作展を開催

『東京工芸大学芸術学部卒業・大学院修了制作展2011』

～六本木ヒルズで全学生約650名の作品を一堂に展示～

東京工芸大学(学長:若尾真一郎、所在地:東京中野区/神奈川県厚木市 以下、本学)では、2011年2月18日・19日・20日の3日間、『東京工芸大学芸術学部卒業・大学院修了制作展2011』を、六本木ヒルズ森タワー内「六本木アカデミーヒルズ40」にて開催します。

当卒業制作展は、メディアアーティストの育成という教育理念のもと、芸術学部生・大学院生のアーティストとしてのデビューを支援する展示会です。在学中に身に付けた知識・技術を最大限に発揮して作り上げた作品が一挙に公開されます。平成19年度に増設されたアニメーション学科ゲームコースとマンガ学科の1期生が新たに卒業することで、卒業生も約650名と過去最高となります。

そのため、今年度は六本木ヒルズ森タワー40階の1フロアをすべて使って展示を行うことになりました。六本木ヒルズでの開催は今年度で5回目となりますが、アニメーション学科ゲームコースとマンガ学科の卒業制作作品が加わることで、今まで以上に幅の広いコンテンツ芸術を楽しむことができます。

観賞するだけでなく実際に触って体感するインタラクティブ作品も多く展示されます。是非、この機会に学生生活の集大成である卒業作品に触れてメディアアートを感じてください。



昨年度の卒業制作展の様子

『東京工芸大学芸術学部卒業・大学院修了制作展2011』概要

開催日 : 2011年2月18日(金) 14:00~20:00
 2月19日(土) 10:00~20:00
 2月20日(日) 10:00~16:00

会場: 六本木アカデミーヒルズ40

出展: 写真学科・映像学科・デザイン学科(ビジュアルコミュニケーションコース・ヒューマンプロダクトコース)・メディアアート表現学科・アニメーション学科(アニメーションコース・ゲームコース)・マンガ学科・大学院芸術学研究科

入場料: 無料

URL : <http://www.t-kougei.ac.jp/arts/gra2011.html>

【お問合せ先】

東京工芸大学 学事部広報課

電話 : 046-242-9600 / FAX : 046-242-9638

e-mail : kikaku@office.t-kougei.ac.jp

東京工芸大学 概要

東京工芸大学は、1923年(大正12年)、当時メディアの最先端であった我が国最初の写真の専門学校として設立されました。近年、工学部と芸術学部の2学部からなる特色ある4年制大学として、我が国初のアニメーション学科を創設し、更に2007年4月には東日本初となるマンガ学科を増設するなど、常にメディア芸術・コンテンツ芸術の発展に先導的役割を果たしてきました。

現在は、「工学×芸術＝∞(無限の可能性)」という考え方のもとで工学部と芸術学部の様々な連携教育及び活動を進めており、創造性とオリジナリティーあふれる人材を育成しています。

理事長・学長

学校法人東京工芸大学 理事長 小野茂夫(おのしげお)
東京工芸大学 学長 若尾真一郎(わかおしんいちろう)

所在地

法人本部 東京都中野区本町2-9-5
中野キャンパス 東京都中野区本町2-9-5
厚木キャンパス 神奈川県厚木市飯山1583 ホームページ: <http://www.t-kougei.ac.jp/>

設置学部・大学院等(学生数 4,790名:2010年5月1日現在)

【工学部】

メディア画像学科、生命環境化学科、建築学科、コンピュータ応用学科、電子機械学科

【芸術学部】

写真学科、映像学科、デザイン学科、インタラクティブメディア学科、アニメーション学科、ゲーム学科、マンガ学科

【大学院】

工学研究科、芸術学研究科

主な沿革 ※和歴表記

大正12年	小西写真専門学校設立(現東京都渋谷区)
昭和25年	新学制により東京写真短期大学として発足(東京都中野区)
昭和41年	東京写真大学に改組し工学部開設(神奈川県厚木市) (東京写真短期大学を短期大学部に改称)
昭和52年	東京工芸大学に改称
平成6年	芸術学部を設置(写真学科、映像学科、デザイン学科)
平成13年	芸術学部メディアアート表現学科を増設
平成15年	芸術学部我が国4年制大学初めてのアニメーション学科を増設
平成16年	工学部学科を再編成
平成19年	芸術学部マンガ学科、アニメーション学科にゲームコースを増設
平成21年	工学部ナノ化学科を生命環境化学科に名称変更
平成22年	大学院工学研究科の建築学専攻を建築学・風工学専攻に名称変更 工学部システム電子情報学科を電子機械学科に名称変更 芸術学部デザイン学科にデジタルコミュニケーションコースを増設 芸術学部アニメーション学科ゲームコースをゲーム学科に改編 芸術学部メディアアート表現学科をインタラクティブメディア学科に名称変更